

TeamGames



– effektiva arbetssätt för
snabba förändringsprocesser



”Förändring är en lagsport”

Fotbollsmatcher vinnas sällan genom individuella prestationer av enskilda spelare utan genom en kollektiv laginsats där rätt strategi och coaching ofta är avgörande. Företag och organisationer kan lära av idrotten att även deras ”matcher” alltid måste handla om samarbete och ett gemensamt engagemang istället för individuell hänsyn och politik. Genom att använda TeamGames i dina förändringsprocesser eller projekt kan du på några få dagar skapa beslutskraft, handlingskraft och konsensus – faktorer som är helt avgörande för att uppnå innovationskraft och högre förändringstakt.

Frontec har sedan mitten av 90-talet målmedvetet arbetat med att effektivisera arbetssätt genom att utveckla vad vi kallar för TeamGames där vi genom en koncentration av kompetens i ”tid och rum” tillsammans med kundens medarbetare snabbt kan lösa en given uppgift. TeamGames gör det lättare att komma fram till konkreta lösningar med full konsensus utan att behöva riskera introverta maktkamper eller att få problem med övergripande strukturella frågeställningar. Genom att använda TeamGames kan man på kort tid, och med små medel, uppnå stora effekter inom vilket område som helst.

TEAMGAMES GÖR BOLLEN RUNDARE

Vi använder gärna fotbollsmatchen som metafor när vi beskriver våra TeamGames. I ett företag eller organisation kan en ”match” bestå av att förbättra en process, lösa problem i ett projekt, dra upp en ny strategi, genomföra en omorganisation eller införa ny teknik. De viktigaste ”matcherna” är alltid de där man redan i förväg kan förvänta sig svårigheter. Det är också vid dessa tillfällen som TeamGames har sina största förtjänster.

KOLLEKTIVT SAMSPEL

Genom att använda TeamGames uppnår man samsyn och gemensam fokusering på målsättningen där alla arbetar tillsammans i team med ett gemensamt ansvar över kompetensgränserna. Det skapar ett kollektivt engagemang som innebär en väsentligt förbättrad samverkan och goda möjligheter till kompetensöverföring.

ÖKA FARTEN MED TEAMGAMES

Det går att förbättra alla förändringsprocesser med TeamGames – förutsatt att aktiviteterna kräver samarbete mellan olika kompetenser. Ett TeamGame är alltid tidsstyrt och kan liknas vid en specialsträcka i en rallytävling där farten är betydligt högre än på de mellanliggande transportsträckorna. Genom att använda TeamGames som specialsträckor i en förändringsprocess, och våra vältränade och kvalificerade konsulter som dina "co-drivers", kan vi med hög kvalitet hjälpa dig att hålla ett utvecklingstempo som är betydligt högre än normalt.

EFFEKTIV KVARTETT

Vår TeamGames-familj utvecklas ständigt och kompletteras med nya kraftfulla medlemmar. För närvarande består våra TeamGames av fyra fristående, väl beprövade och dokumenterade koncept, som dock med fördel kan kombineras.

- **Flygande Insikt** – ett TeamGame på *en dag* för dig som snabbt vill komma till insikt inom något specifikt område, t ex vad ny teknik kan betyda för en produkt eller affär. Tillsammans med en moderator och kunniga personer inom området tar du och dina medarbetare fram en tydlig bild som underlättar beslut om fortsatt inriktning.
- **Preflight** – det snabbaste och mest lättillgängliga av våra TeamGames. Det genomförs på *fyra timmar* och hjälper dig att utforma nästa steg när du vill förverkliga dina idéer eller snabbt uppnå målsättningen med ett projekt. Tillsammans med ett expertteam från Frontec får du hjälp med att upptäcka dina svaga punkter, de vi kallar "Hot Spots", och hur man bäst kan hantera dessa genom att tillföra expertkunskaper som gör att du snabbt kan komma vidare.
- **Flygning** – vårt mest välkända TeamGame är ett väl utprovat och mycket kraftfullt arbetssätt. Genom att koncentrera kompetens i tid och rum under *tre dagar* hjälper vi företag och organisationer i förändring att konkretisera effekterna av möjliga vägval, göra ett antal strategiska prioriteringar och definiera en handlingsplan som utgör ett genomarbetat beslutsunderlag.
- **Flygande Projektstart** – en unik tillämpning av TeamGames som går att använda i alla projekt där man vill skapa engagemang och reducera osäkerhet inför en projektstart. Med "Flygande Projektstart" kan man på *tre dagar* konfigurera själva projektstarten och genom att reducera riskfaktorerna dramatiskt förbättra förutsättningarna för att projektet skall bli framgångsrikt.

VAD FÅR KUNDEN?

Vi hjälper gärna företag och organisationer att effektivisera och öka tempot i sitt förändrings- och utvecklingsarbete genom att använda TeamGames. Dessa utvecklas ständigt, inte minst genom kontinuerlig utbildning och träning av våra medarbetare och går utmärkt att använda oavsett kultur, miljö och redan etablerade metoder. De enda krav vi ställer är att kunden ska engagera de rätta resurserna – något som är helt avgörande för ett bra resultat. Som motprestation erbjuder Frontec ett omfattande nätverk av expertkunskap som kompletterar kompetensen hos kundens egna medarbetare.

Förutom att TeamGames avsevärt kan öka effektiviteten i olika arbetsprocesser skapas ett kollektivt engagemang och konsensus som gör det lättare att:

- skapa en gemensam och visualiserad målbild
- skapa engagemang och genomförandekraft
- vidta nödvändiga åtgärder och ge förslag på handlingsplan
- optimalt utnyttja dyrbar tid

ÅTTA ÅR OCH TVÅHUNDRA GODA REFERENSER

Alla våra TeamGames bygger på insikter och erfarenheter vi fått under mer än åtta år och representerar genom sin flexibilitet och effektivitet några av de värdefullaste beståndsdelarna i hela vårt utbud. Genom att använda TeamGames som "specialsträckor" i alla typer av förändringsarbeten kan vi hjälpa dig att höja tempot ordentligt och samtidigt se till att arbetssätt, beslutsgång och infrastruktur byggs upp på ett optimalt sätt. Ett löfte som också innebär att vi ställer höga krav, inte bara på oss själva, utan även på våra kunder. Är du nyfiken på vad TeamGames kan betyda för arbetssätten i din egen organisation ska du prova en Preflight. Bättre använd tid får du leta efter!

Läs gärna mer om våra TeamGames i våra kompletterande produktblad. För den som vill ha en utförligare beskrivning av TeamGames rekommenderar vi böckerna "TeamGames – snabbaste vägen till högpresterande arbetsprocesser" av Fronteckonsulterna Sten Bergquist och Harald Eide och "Innovationskraft" av Anders Jonsson.

Böckerna kan beställas på: www.frontec.se



Kunduttalanden

"I vanliga fall tar sådana här genomgångar månader. Nackdelen är att man då tappar farten och att det kan uppstå relationsproblem."

Landstinget i Uppsala Län

"Tack vare Flygningen kunde vi lansera våra produkter på utsatt tid.

Sonera

"Även om vissa i organisationen tyckte att vi gått för fort fram kunde vi konstatera att vi aldrig skulle ha kommit i närheten av föreslagen lösning utan att ha använt arbetssättet Flygning". När sista bilden i visualiseringen visades ställde sig concernledningens upp och applåderade.

Scania

"Flygningar är inget trolleri. Styrkan i konceptet är Frontecs långa erfarenhet och förmåga att verka som katalysator mellan olika parter. Vid starten av ett förändringsarbete lyckas Frontec att åstadkomma konkreta resultat på mycket kort tid."

Ericsson Radio

"Tre intensiva dagar gav oss en bild över hur vi ska gå tillväga för att ta fram en e-handelsstrategi som passar koncernens alla delar och vad vi behöver för att nå dit."

Kronans Droghandel

"Frontecs Flygning var ett utmärkt instrument för att formulera visioner och sätta upp konkreta och väl förankrade mål tillsammans."

Telia

"Flygningen gav på tre dagar en fullständig modell för utruddning av vårt projekt. Från hur vi skulle välja samarbetspartner, styrgrupp, projektledare till ekonomisk kalkyl, vilket dag tre kunde presenteras för stadens ledning, som nu beslutat att gå vidare enligt den anvisade modellen. Genom det stöd som Flygningen gav och den stora koncentrationen kring problemet lyckades vi på denna korta tid uppnå ett resultat som annars kunde ha tagit flera månader."

Stockholms Stad

"Flygningen gav oss en effektiv start på processen. Målbilden klarnade ordentligt redan efter tre dagars Flygning. Som en följd av Flygningen går vi nu vidare med en serie aktiviteter för att omsätta tankarna i praktik. Vi har redan haft ett mycket lyckat seminarium i Kina och kommer att fortsätta bl a med en liknande övning i Brasilien."

Whirlpool i Norrköping

Frontec är ett börsnoterat IT-konsultföretag med fokus på konsulttjänster inom eBusiness. Vi är specialister på integration. Våra arbetsätt och kompetenser gör att vi på kortast möjliga tid och med hög leveranssäkerhet kan hjälpa våra kunder att få processer och IT-stöd att samverka. Sedan starten 1981 har Frontec utvecklats till ett av de ledande IT-konsultföretagen i Sverige. Frontec eBusiness har drygt 400 medarbetare och finns representerat på tio orter i Sverige, från Luleå i norr till Malmö i söder.

www.frontec.se



Göteborg
Tel: 031-707 10 00
Fax: 031-707 11 99
info@gbg.frontec.se

Malmö/Øresund
Tel: 040-660 26 00
Fax: 040-660 26 99
info@mal.frontec.se

Linköping
Tel: 013-24 74 00
Fax: 013-24 74 40
info@lin.frontec.se

Luleå
Tel: 0920-752 00
Fax: 0920-752 99
info@lule.frontec.se

Stockholm (HK)
Tel: 08-587 974 00
Fax: 08-587 974 50
hq@frontec.se